Tamagotchi Pix

6+

BANDAI

#42900
#42910

BANDAI S.A.S.
Tour W 102 Terrasse Boieldieu
92800 Puteaux FRANCE

® & © 2021 BANDAI

TABLE DES MATIÈRES

LE PRODUIT 03
LA NAISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI 03
QUIZ DES ATTRIBUTS 03
SAISIR LES LETTRES 04
CROISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI 04
L'ÉCRAN 04
PRENDRE SOIN DE VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI 04
STATUT 05
NOURRIR 05
JOUER 06
SDB 06
COUCHER ET RÊVES 06
COFFRE 06
SORTIR 07
CAMÉRA 08
TÉLÉPHONE 09
CONNEXION 10
MÉDIC. 11
CARNET 12
MODE CARESSER 12
JARDIN 12
CHAMBRE DU PERSONNAGE 13
DIRE AU REVOIR 13
RÉGLAGES 13
CHANGER LES PILES 14
DÉPANNAGE 14
BOUTON DE RÉINITIALISATION 14
DONNÉES PERSONNELLES 15

AVERTISSEMENT !

- Veuillez ne pas utiliser ce produit si vous avez un stimulateur cardiaque, car il contient des composants électroniques, des haut-parleurs, des aimants, etc.
- Une mauvaise utilisation des piles peut entraîner une surchauffe, une rupture, une combustion ou une fuite.
- Si vous utilisez des piles rechargeables, veuillez n'utiliser que les piles rechargeables nickel-hydrogène appropriées et veillez à respecter les instructions de recharge du chargeur.
- Arrêtez l'utilisation si le produit ou la pile est mouillé. Cela peut provoquer un court-circuit.
- Ne pas mettre dans l'eau ou dans le feu, ne pas démonter ou souder.
- Si le liquide qui s'échappe d'une pile entre en contact avec les yeux, rincer immédiatement avec une grande quantité d'eau et consulter un médecin. Si le liquide entre en contact avec la peau ou les vêtements, lavez-les à l'eau.
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Tenez les piles hors de portée des enfants. La pile peut être dangereuse si elle est avalée.
- ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits éléments. Danger d'étouffement. Les couleurs, les décorations et les accessoires du produit peuvent varier par rapport à ceux présentés sur l'emballage. Certains produits peuvent ne pas être disponibles dans votre pays. Conservez l'emballage et les instructions car ils contiennent des informations importantes. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Seuls des piles ou accumulateurs de type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Penser également à retirer les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant une certaine période. Ne pas brûler les piles. Ne pas jeter les piles usagées avec les ordures ménagères mais dans les points de collecte prévus à cet effet ou pour les déchets dangereux. Surveiller les enfants quand ils changent de piles afin de vérifier qu'ils suivent bien les instructions. Garder les piles inutilisées dans leur emballage et les éloigner d'objets en métal qui pourraient causer un court-circuit. S'assurer que le compartiment à piles (ou quelqu'autres parties électriques) soit en bon état et bien fermé. Conservez l'adresse du distributeur. Fabriqué en Chine.
Distribué par BANDAI S.A.S. Tour W 102 Terrasse Boieldieu 92800 Puteaux FRANCE.

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

- Aucune garantie n'est fournie en cas de perte de données.
- Ce produit est composé de pièces électroniques de précision. Ne le laissez pas tomber, ne le mouillez pas, ne le salissez pas et ne le démontez pas. Évitez l'utilisation ou le stockage à des températures élevées ou basses.
- La durée de vie des piles varie selon le type de piles utilisé. Il est recommandé d'utiliser des piles alcalines.
- En utilisant des piles alcalines neuves, l'appareil peut fonctionner environ 7 jours avec une utilisation d'environ 30 minutes par jour.
- Précision de l'horloge : 10 secondes par jour.

DEMANDES DE RENSEIGNEMENTS CONCERNANT LES PRODUITS DE LA GAMME TAMAGOTCHI PIX

Centre d'assistance clientèle de Bandai 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245
Ouvert du lundi au vendredi, de 10 h à 17 h (sauf jours fériés, et vacances d'été et d'hiver)
Ou envoyez un courriel concernant votre demande au service clientèle sur www.bandai.com
*Pour les clients en Amérique du Nord seulement.

FABRIQUÉ EN CHINE

Fabriqué pour Bandai America Incorporated,
2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245

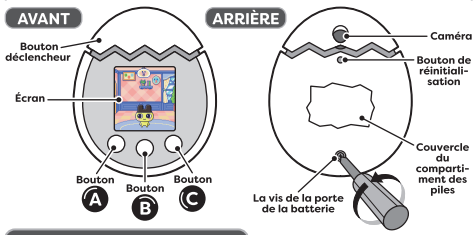
La taille réelle, la couleur, le style et la décoration peuvent varier. Le logo de Bandai : ® et © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI et tous les logos, les noms et les représentations distinctives associés sont la propriété exclusive de Bandai. ©BANDAI. Tous droits réservés.

CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

⚠ **Avertissement** : tout changement ou modification de cet appareil non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement. **REMARQUE** : cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites applicables aux appareils numériques de Classe B, conformément au Paragraphe 15 du Règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes : Réorienter ou déplacer l'antenne de réception. Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur. Raccorder l'appareil à une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté. Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Cet appareil est conforme au Paragraphe 15 du Règlement de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent causer un fonctionnement non souhaité. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Ne le plongez pas dans l'eau et ne l'utilisez pas avec les mains mouillées. Cela pourrait casser le produit. Évitez de l'utiliser ou de le stocker dans un endroit très humide.

LE PRODUIT



FONCTIONNEMENT DE BASE

Appuyer	Appuyer	Appuyer	Bouton déclencheur
A	B	C	
Accéder à la page suivante ou sélectionner.	Confirmer/ Avancer le dialogue.	Annuler/ Retour	Réveiller/CAMÉRA/capture d'écran (la capture d'écran est uniquement disponible lorsque l'icône de la caméra s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran.)

Balayage Droite	Balayage gauche	Appuyer sur les 3 touches	Bouton déclencheur (maintenir)	
A B C →	A B C ←	A B C		Le menu DEHORS s'ouvre.
Faire glisser (balayer) rapidement A > B > C : Changer l'ÉCRAN D'ACCUEIL ou changer de page dans l'écran menu.	Faire glisser (balayer) rapidement C > B > A : Changer l'ÉCRAN D'ACCUEIL ou changer de page dans l'écran menu.	Appuyer sur A, B et C simultanément : Soigner les maladies et les caries/Mettre au lit.		*Inutilisable tant que le personnage Tamagotchi est dans un ŒUF.

SAISIR L'HEURE ET L'ANNIVERSAIRE

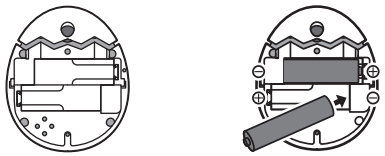
Appuyer	Appuyer	Appuyer 2 fois	Appuyer sur A en maintenant C	
A	B	C	A C	
Faire défiler jusqu'au chiffre suivant.	Confirmer/ Case suivante.	Retourner à la sélection précédente.	Faire défiler jusqu'au chiffre précédent.	*Consulter P.04 pour la manière de saisir les lettres.

LA NAISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI

Suivez les étapes ci-dessous pour jouer avec TAMAGOTCHI PIX.

INSÉRER LES PILES

*Piles alcalines recommandées. Assemblage par un adulte requis.
*Pour les piles rechargeables, veuillez utiliser uniquement des piles eneloop ou des piles Evolta de type rechargeable.
*Compatible avec tous les modèles eneloop et Evolta de type rechargeable. (Pro, Standard et Lite.)
*eneloop et Evolta sont des marques déposées de Panasonic.



1 : Après avoir tourné la vis au dos dans le sens anti-horaire, faites glisser le couvercle du compartiment des piles pour l'ouvrir.

2 : Insérez correctement les 2 piles AAA (1.5V) , en faisant correspondre les signes + et -. Fermez le couvercle du compartiment des piles. En fermant correctement le couvercle cela appuiera sur le bouton de réinitialisation. Après le son émis, les réglages de la langue s'affichent. Si aucun son n'est émis, appuyez sur le bouton de réinitialisation avec un objet pointu.

RÉGLAGES DIVERS ET LA NAISSANCE DE TAMAGOTCHI

Après avoir sélectionné la langue, terminé la configuration et effectué le QUIZ DES ATTRIBUTS, un ŒUF apparaîtra dans la chambre. Le personnage Tamagotchi naîtra après une minute environ !

QUIZ DES ATTRIBUTS

Lorsque vous activez votre TAMAGOTCHI PIX pour la première fois, ou lorsqu'un personnage meurt et que vous recevez un nouvel ŒUF, l'ŒUF que vous recevez change en fonction de votre photo et de vos réponses aux questions !

1 : Alignez le cadre et prenez-vous en photo (*Demandez à quelqu'un de prendre une photo). Une fois que vous avez pris une bonne photo, sélectionnez OUI à la question VRAIMENT ? Si vous voulez refaire la photo, sélectionnez NON.

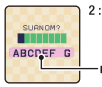
2 : Ensuite, choisissez votre nourriture préférée, votre objet préféré et votre couleur préférée. (*Appuyer sur le bouton A : sélection/Appuyer sur le bouton B : confirmer). Une fois que vous avez répondu à ces trois questions, sélectionnez OUI à la question VRAIMENT ? Si vous souhaitez modifier vos réponses, sélectionnez NON, et vous retournerez à la première question.

3 : Vous recevrez un ŒUF qui vous correspond parfaitement.
*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

SAISIR LES LETTRES

1 : Déplacer le curseur et sélectionner la case où saisir la lettre. (Le curseur clignotera tant qu'une sélection ne sera pas effectuée.)

Appuyer	Appuyer	Appuyer
A	B	C
Déplacer le curseur vers la case suivante.	Sélectionner	Déplacer le curseur vers la case précédente.



2 : Sélectionner la rangée avec la lettre souhaitée.
*Le menu s'affiche dans l'ordre suivant : lettres > symboles > émoticône > chiffres.

Appuyer	Appuyer
A	B
Passer à la ligne suivante.	Sélectionner la ligne.

3 : Déplacer le curseur et sélectionner la lettre / l'icône.

Appuyer	Appuyer
A	B
Passer à la lettre suivante.	Sélectionner la lettre.

4 : Sélectionner OUI à l'écran de confirmation pour terminer la saisie. Il existe deux manières d'accéder à l'écran de confirmation.
- Déplacer le curseur vers la dernière case et appuyez sur le bouton A.
- Sélectionner une lettre pour la dernière case et appuyez sur le bouton B.

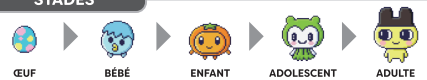
À PROPOS DU MODE D'ÉCONOMIE D'ÉNERGIE

Si aucun bouton n'est enfoncé pendant environ 30 secondes, l'écran s'éteint et passe en mode d'économie d'énergie. Appuyer sur le bouton déclencheur pour passer en mode jeu.

CROISSANCE DU PERSONNAGE TAMAGOTCHI

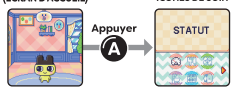
En grandissant, l'apparence et les caractéristiques de votre personnage Tamagotchi évolueront en fonction de la façon dont vous en prenez soin ! L'heure à laquelle il se couche dépend du stade d'évolution du personnage Tamagotchi. Ne perdez pas ça de vue !

STADES



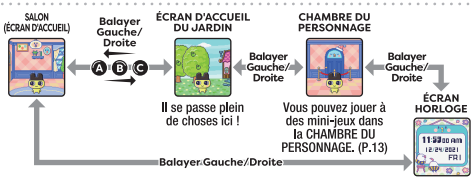
*Lorsqu'il devient un ENFANT, vous pouvez gagner des POINTS GOTCHI en fonction de son évolution.
*L'apparence d'un BEBÉ (couleur) variera en fonction des attributs de l'ŒUF.
*Après environ sept jours, le personnage Tamagotchi retournera sur la planète Tamagotchi. (Il est également possible de le garder et de l'élever pour toujours.)

L'ÉCRAN



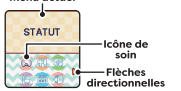
Depuis l'ÉCRAN D'ACCUEIL, vous pouvez regarder l'écran des icônes de soin ou sortir dans le JARDIN.
- Appuyez sur le bouton C à l'ÉCRAN D'ACCUEIL. Votre personnage va peut-être s'animer !
- Appuyez sur le bouton B à l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour ouvrir le MODE CARESSER.

*L'ÉCRAN D'ACCUEIL du JARDIN et de la CHAMBRE DU PERSONNAGE ne s'affichent qu'à partir du moment où il est ENFANT.


SALON (ÉCRAN D'ACCUEIL)
Balayer Gauche/ Droite
A B C
ÉCRAN D'ACCUEIL DU JARDIN
Balayer Gauche/ Droite
CHAMBRE DU PERSONNAGE
Balayer Gauche/ Droite
Il se passe plein de choses ici !
Vous pouvez jouer à des mini-jeux dans la CHAMBRE DU PERSONNAGE. (P.13)
ÉCRAN HORLOGE
Balayer Gauche/Droite

PRENDRE SOIN DE VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI

Utilisez différentes icônes de soin pour prendre soin de votre personnage Tamagotchi ! Appuyez sur le bouton A à l'écran de l'accueil, du JARDIN ou de la CHAMBRE DU PERSONNAGE pour ouvrir l'écran des icônes de soin.



Appuyer	Appuyer	Appuyer	Balayer Gauche/Droite
A	B	C	A B C
Faire défiler les icônes de soin.	Sélectionner	Retour à l'écran précédent.	Tourner la page.

ICÔNE DE SOIN	NOM DE L'ICÔNE	ICÔNE DE SOIN	NOM DE L'ICÔNE
	STATUT		CAMÉRA
	NOURRIR		TÉLÉPHONE
	JOUER		CONNEXION
	SDB		MÉDIC.
	COFFRE		CARNET
	SORTIR		RÉGLAGES

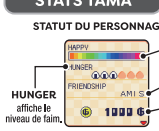
À PROPOS DU SIGNAL D'APPEL

Le signal d'appel clignotera dans le coin supérieur droit lorsque votre personnage aura besoin de quelque chose. Sélectionnez l'icône de soin adaptée pour le rendre heureux !

STATUT

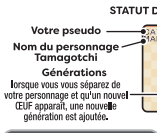
Sélectionnez d'abord la catégorie que vous souhaitez voir, puis confirmez.

STATS TAMA


STATUT DU PERSONNAGE (1)
HAPPY
affiche l'humeur du Tamagotchi.
HUNGER
affiche le niveau de faim.
FRIENDSHIP
affiche la proximité de la relation entre vous et votre personnage.
POINTS GOTCHI
argent sur la planète Tamagotchi (Maximum : 99,999 points).

Découvrez le statut actuel de votre personnage Tamagotchi. Vérifiez-le souvent pour voir comment prendre soin de lui !

Appuyer **A** Basculer entre les affichages.



PROFIL

Votre profil s'affiche ici !

*Si vous appuyez sur le bouton A, l'écran de message de bienvenue s'affiche.
*Si vous appuyez sur le bouton B à l'écran du message de bienvenue, un écran de confirmation pour modifier le message de bienvenue s'affiche.

MODIFIER LE MESSAGE DE BIENVENUE

Vous pouvez modifier le message de bienvenue qui apparaît sur votre profil. Il sera envoyé aux amis lorsque vous effectuez les activités suivantes :
- CONNEXION > S'AMUSER > VISITE (P.10)
- CONNEXION > CADEAUX > DONNER > OBJET / PROFIL (P.10-P.11)
- CONNEXION > SE VOIR > ENV. MAIL (P.11)

NOURRIR

N'oubliez pas de donner à votre personnage Tamagotchi un NOURRITURE ou une COLLATION lorsque le niveau HUNGER ou HAPPY baisse !
- Sélectionnez le lieu où vous souhaitez vous rendre, puis confirmez.
- Sélectionnez la nourriture que vous voulez donner à votre Tamagotchi. Il y a des goûts et des aversions, alors essayez différentes sortes de nourriture !

FRIGO

Vous pouvez donner à votre personnage de la nourriture qui se trouve dans le FRIGO.

RESTAURANT

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Ici, vous pouvez utiliser des POINTS GOTCHI pour nourrir votre personnage. Le SPÉCIAL change en fonction de l'heure et du jour de la semaine. Le SPÉCIAL DU JOUR change chaque jour.

CUISINER

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Prenez deux photos avec votre caméra pour créer des NOURRITURE ou des COLLATIONS !
*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.

1 : Prenez deux photos avec votre caméra et mettez-les dans la casserole. Vous obtiendrez un plat à 5 couleurs en fonction des couleurs dans chaque photo.
*Les couleurs peuvent varier en fonction de la qualité de la photo.

2 : Lorsque vous balayez pour touiller la casserole, votre NOURRITURE ou COLLATION est prêt ! Différentes combinaisons de couleurs créeront de nouveaux NOURRITURE et COLLATIONS. Vous pouvez manger la nourriture tout de suite ou la mettre au FRIGO.

Balayage Gauche/Droite
Touiller la casserole.

JOUER

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

HULA HOOP ET GROUPAGE :
deux façons de s'amuser avec votre personnage ! Son niveau de HAPPY augmentera si vous vous débrouillez bien !
- Tout d'abord, sélectionnez le jeu auquel vous souhaitez jouer, puis confirmez.

HULA HOOP

Aidez à faire tourner le hula hoop et trouvez la bonne vitesse pour rendre votre personnage plus heureux !
- Lorsque le jeu démarre, balayez vers la gauche ou la droite pour faire tourner le hula hoop. Votre personnage sera content si vous le faites à la bonne vitesse ! Trop vite le fera bondir et trop lentement fera tomber le hula hoop.

Balayage Gauche/Droite
Faire tourner le hula hoop.

GROUPAGE

Lorsque votre personnage choisit sa carte, piochez la carte retournée qui selon vous est identique ! Votre personnage sera content si vous choisissez le même motif que lui ! La partie dure quatre manches.

Bordure de carte
Rouge : vous
Jaune : personnage Tamagotchi

Appuyer **A** sélectionner une carte.
Appuyer **B** confirmer

SDB

Conduisez votre personnage ici s'il fait ses besoins ou s'il est sale ! Vous pouvez également nettoyer la pièce !
- Sélectionnez l'endroit où vous souhaitez le conduire, puis confirmez.

TOILETTES

Si votre personnage doit faire popo et ne tient pas en place, emmenez-le aux toilettes ! Si votre personnage a fait popo sur l'ÉCRAN D'ACCUEIL, veillez à le nettoyer.

Balayage gauche
Tirer la chasse d'eau.

BAIN

Donnez un bain à votre personnage pour qu'il soit tout propre !

Appuyer **B** Laver le personnage.

NETTOYER

Nettoyer la pièce !
Balayer Gauche/Droite
Nettoyer

COUCHER ET RÊVES

Votre personnage baillera quand il aura sommeil. Si vous le mettez au lit, il se réveillera rafraîchi le lendemain matin. L'heure du coucher de votre personnage Tamagotchi se situe entre 20 h et 22 h.
*Dépend du personnage.

Lorsque votre personnage baille, mettez-le au lit.
Appuyez sur les 3 boutons en même temps
A B C
Mettre au lit.
Si vous appuyez sur les 3 boutons lorsque votre personnage dort, vous pouvez voir ses rêves !
Appuyez sur les 3 boutons en même temps
A B C
Voir les rêves.

COFFRE

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Les objets que vous avez obtenus sont sauvegardés ici !
- Vous pouvez utiliser le même objet plusieurs fois et vous ne le perdrez pas. Mais vous perdrez tous ceux que vous donnerez. (Certains objets ne peuvent pas être transférés.)
- Votre personnage peut posséder le même OBJET en trois exemplaires maximum.
- Vous ne pouvez avoir qu'un seul de chaque OBJET SPÉCIAL.
- Vous pouvez posséder jusqu'à 20 OBJETS, MEUBLES et ACCESSOIRES différents.

*Si vous sélectionnez un objet, l'écran de confirmation suivant apparaîtra: JOUER ? OUI / NON / SUPPRIMER. Si vous sélectionnez SUPPRIMER, l'objet sera supprimé, quelle que soit la quantité de cet objet que vous possédez. Par exemple, si vous en possédiez 3, tous les 3 seront supprimés.
*Les OBJETS SPÉCIAUX ne peuvent pas être supprimés.

Tout d'abord, sélectionnez une catégorie, puis confirmez.

OBJET/SPÉCIAL

Vous pouvez voir les objets en votre possession. Si vous souhaitez en utiliser un, appuyez sur le bouton B puis sélectionnez un objet. Lorsque l'écran de confirmation affiche JOUER ? sélectionnez OUI !

ACCESSOIRE

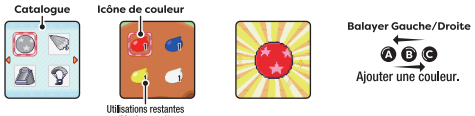
Vous pouvez mettre un ACCESSOIRE sur votre personnage ! Sélectionnez celui que vous voulez, puis confirmez. Pour retirer un ACCESSOIRE, sélectionner RETIRER !
*Les personnages Tamagotchi ne peuvent porter des accessoires que lorsqu'ils sont ADULTES et seulement un seul accessoire à la fois.

MEUBLES

Vous pouvez avoir un meuble de chaque côté de votre salon. Sélectionnez le meuble que vous souhaitez et confirmez. Sélectionnez RANGER si vous voulez ranger le meuble.

PHOTO DIY

COULEUR :
Sélectionnez ceci et prenez une photo avec la caméra. La couleur de la photo sera ajoutée à la palette.
*Les couleurs peuvent varier en fonction de la qualité de la photo.
*Vous ne pouvez pas sauvegarder dans votre ALBUM les photos prises dans ce menu.



DÉCOR :
1 : sélectionnez ceci pour appliquer les couleurs que vous avez ajoutées à votre palette sur les objets de votre catalogue.
2 : Choisissez votre objet préféré du catalogue, sélectionnez une couleur de la palette que vous voulez utiliser, et balayez de gauche à droite pour peindre !
3 : Une fois que vous avez terminé, vous pouvez l'ajouter à votre COFFRE.

SORTIR

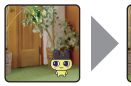
*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Tout d'abord, sélectionnez la zone où vous souhaitez aller, puis confirmez.

LIEUX À VISITER

EXPLORER : Votre personnage peut explorer le monde extérieur avec la fonction Caméra.
TAMA STORE : Faites du shopping avec vos POINTS GOTCHI.
ARCADE : Jouez à des jeux pour gagner des POINTS GOTCHI !
PARC : Il se passe plein de choses ici ! (P.08)
PHOTOS : Prenez des photos avec votre personnage ! (P.08)

EXPLORER



Balayer pour déplacer

1 : La caméra s'active lorsque vous sortez avec votre personnage.
2 : Si vous balayez vers la gauche ou la droite en attendant des amis TAMA, votre personnage se déplacera.
3 : Les amis TAMA apparaîtront très vite ! Vous en verrez sûrement sur la caméra lorsque vous sortez !

TAMA STORE

Sélectionnez où vous souhaitez aller pour faire vos achats.

Vous avez besoin de POINTS GOTCHI (devise de la planète Tamagotchi) dans les lieux portant ce symbole.

Dans CHAMBRE, vous pouvez changer le papier-peint du salon.

Il y a plein d'outils ici ! Certains ne sont disponibles que pour une période limitée.

Il y a plein d'accessoires à la mode ! Certains ne sont disponibles que pour une période limitée.

GUIDE DU BALAYAGE

Le TOMBOLA survient une fois par jour. Balayez lorsque vous voyez le guide s'afficher à l'écran. Vous gagnerez peut-être des POINTS GOTCHI et des objets !
- **REMISE :** Si vous avez un SAC ÉCOLO, un COUPON RÉNOVATION ou un COUPON MODE, vous pouvez faire du shopping avec une remise.

ARCADE

Sélectionnez le jeu auquel vous voulez jouer, puis confirmez. Les jeux auxquels vous pouvez jouer changent en fonction du jour du mois. Pour plus de détails sur la façon de jouer, voir P.08.
*Le nombre de POINTS GOTCHI gagnés dépend des résultats de chaque jeu.
*Annulez un jeu en appuyant sur A et C simultanément.

COMMENT JOUER AUX MINI-JEUX

TASSE CAFÉ (LOISIR)

Balayez dans la même direction pour faire tourner la tasse à café! Si vous allez trop vite, votre personnage se sentira étourdi. Cependant, son niveau HAPPY baissera si vous êtes trop lent. Tournez à la vitesse idéale pour que votre personnage se sente heureux. Des cœurs apparaîtront également si vous tournez à la bonne vitesse ! Collectez 5 cœurs pour gagner la partie.

Balayer Gauche
Faire tourner la tasse à café.

BALLONS (LOISIR)

Utilisez les boutons A, B et C pour éclater des ballons. Attendez que votre personnage se trouve directement en dessous pour qu'il puisse attraper ce qui se trouve à l'intérieur. Un ballon spécial de couleur différente rempli de POINTS GOTCHI pourrait même apparaître.

Appuyer A B C
Éclater le ballon.

FRUTATHLON (PLEIN AIR)

Utilisez les boutons A, B et C pour cueillir le fruit que votre personnage veut. Attrapez une chenille et la partie est terminée !

Appuyer A B C
Cueillir les fruits.

FUSÉE (PLEIN AIR)

Appuyez plusieurs fois sur A, B ou C pour alimenter la fusée. Une fois qu'elle est lancée, dirigez-la et évitez les obstacles en balayant à gauche et à droite ! Toucher des objets diminuera votre vitesse.

Appuyer A B C Charger
Balayer Droite Déplacement vers la droite.
Balayer Gauche Déplacement vers la gauche.

PING-PONG (SPORTS)

Faites des échanges avec votre personnage ! Lorsque la balle est devant vous, balayez vers la gauche ou vers la droite pour la renvoyer. Si votre personnage est à gauche, balayez de droite à gauche. Si votre personnage est à droite, balayez de gauche à droite. La partie est terminée lorsque vous ne parvenez pas à renvoyer la balle ou à l'envoyer du côté opposé de votre personnage.

Balayer Droite A B C Frapper la balle vers la droite.
Balayer Gauche A B C Frapper la balle vers la gauche.

FOOTBALL (SPORTS)

Appuyez sur A, B ou C pour passer la balle à votre personnage. Le gardien de but se déplacera de haut en bas, alors appuyez sur le bouton au bon moment pour marquer. Chaque ballon que le gardien de but attrape est un échec. Vous avez cinq tentatives ! Combien de buts pouvez-vous marquer ?

Appuyer A B C
Passer la balle.

PARC

Quels types d'événements sont en cours ?

PHOTOS

Tout d'abord, sélectionnez l'endroit où vous souhaitez prendre une photo, puis confirmez.

EXTÉRIEUR

La caméra s'ouvre.

STUDIO

1 : Appuyez sur le bouton A pour sélectionner la pièce que vous souhaitez utiliser pour votre séance photo et confirmez avec B. Vous pouvez également balayer pour voir les options de la pièce.
2 : Une fois que votre séance photo est prête, balayez à gauche ou à droite pour déplacer votre personnage. Appuyez sur B pour zoomer dessus, puis appuyez à nouveau sur B pour remettre votre personnage dans sa position initiale. Appuyez sur le bouton déclencheur pour prendre la photo.
3 : À la question ÇA VA COMME ÇA ?, sélectionnez OUI pour sauvegarder la photo. Si vous souhaitez la reprendre, sélectionnez REPRENDRE. Vos photos seront sauvegardées dans votre ALBUM.

CAMÉRA

Sélectionnez une option puis confirmez.
- **CLIC :** Vous pouvez prendre des photos à l'intérieur et à l'extérieur de la CHAMBRE DU PERSONNAGE.
- **ALBUM :** Vous pouvez sauvegarder les photos pour les consulter ou les modifier plus tard.

CLIC

DEHORS : la caméra s'ouvre lorsque vous sélectionnez cette option, et vous pouvez prendre des photos avec le bouton déclencheur. Ce menu s'ouvrira également si vous maintenez le bouton déclencheur enfoncé à l'ÉCRAN D'ACCUEIL.

DEDANS : vous pouvez prendre des photos DANS l'UNE DES PIÈCES DE VOTRE PERSONNAGE. Balayez pour choisir une pièce et appuyez sur le bouton déclencheur pour prendre une photo.

ALBUM

DOSSIER ALBUM : sélectionnez cette option pour voir vos photos sauvegardées. Vous pouvez les feuilleter en appuyant sur A ou en balayant à gauche et à droite. Appuyez sur B pour ouvrir le menu ALBUM.

MENU ALBUM

MODIFIER

1 FILTRES :
Lorsque vous appuyez sur le bouton A vous pouvez basculer entre quatre filtres différents.
2 STICKERS :
Sélectionnez des stickers dans l'écran des stickers. Pendant que votre photo est affichée, appuyez sur le bouton A pour les disposer et appuyez sur B pour confirmer.
3 RETIRER :
Appuyez sur A pour sélectionner le sticker que vous souhaitez enlever et appuyez sur B pour confirmer. Le sticker sélectionné clignotera.
4 TERMINÉ : SAUVEGARDER LES MODIF. ? :
Lorsque ce message s'affiche, sélectionnez OUI pour sauvegarder votre photo personnalisée.

TÉLÉCHARG.

ALBUM :
Des photos de votre album peuvent être publiées sur SOCIAL. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter à la rubrique TÉLÉPHONE.

SUPPRIMER

Si vous souhaitez supprimer une photo actuellement sélectionnée, choisissez SUPPRIMER. À la question CONFIRMER ? veuillez répondre OUI.

TÉLÉPHONE

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Tout d'abord, choisissez ce que vous voulez faire, puis confirmez.

SOCIAL

ALBUM :
Postez les photos sauvegardées dans votre **ALBUM** sur **SOCIAL**. Si vous le faites, vous pourriez obtenir des j'aime de la part de personnages !

SOCIAL :
1 : Appuyez sur le bouton B de l'écran **SOCIAL** pour ouvrir l'**ALBUM**.
2 : Choisissez ensuite une photo que vous aimez dans l'**ALBUM**.
3 : Choisissez le positionnement du cadrage de la photo.
4 : Une fois que vous lui avez donné un nom, vous pouvez la poster. (P.04)

NOURRITURE

Commandez un NOURRITURE ou une COLLATION de votre choix, et après un certain temps, NAZOTCHI l'apportera. Une fois que le NOURRITURE ou la COLLATION est arrivé, vous pouvez le donner à manger à votre personnage Tamagotchi.

E-COMMERCE

Sélectionnez l'objet que vous souhaitez commander, et après un certain temps, NAZOTCHI l'apportera dans le salon. Une fois arrivé, il sera rangé dans le COFFRE pour que vous puissiez le récupérer.

AMBULANCE

GRIM GOTCHI :
Si le GRIM GOTCHI apparaît, sélectionnez AMBULANCE dans le menu TÉLÉPHONE. Votre personnage pourrait être sauvé s'il est transporté à l'hôpital.

NOUNOU

Vous pouvez dépenser 100 POINTS GOTCHI pour faire appel à une NOUNOU. Pendant que la NOUNOU surveille votre personnage, les jauges HUNGER et HAPPY ne diminuent pas.

Si vous appuyez sur le bouton A ou B avant 19 h, vous pouvez choisir de faire partir la NOUNOU. Après 19 h, la NOUNOU partira automatiquement et la jauge HAPPY de votre Tamagotchi diminuera. Vous pouvez faire appel à une NOUNOU de 7 h à 18 h 55. Vous ne pouvez pas faire appel à une NOUNOU si les jauges HUNGER et HAPPY sont à zéro.

CONNEXION

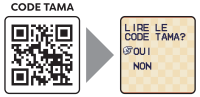
Tout d'abord, choisissez le type de connexion que vous souhaitez effectuer, puis confirmez.
*Ce menu fonctionne uniquement avec les appareils TAMAGOTCHI PIX.

TYPES DE CONNEXIONS

S'AMUSER : Jouez avec le personnage d'un ami !
CADEAUX : Échangez des objets avec des amis !
TÉLÉCHARG. : Téléchargez différents objets ! (P.11)
SE VOIR : Organisez une rencontre pour jouer avec les Tamagotchis de vos amis ! (P.11)

LORS DE L'ENVOI

CODE TAMA



Un CODE TAMA s'affichera sur l'écran. Lisez ce CODE TAMA au moment de recevoir un TAMAGOTCHI PIX. Appuyez sur le bouton A ou B lorsque le CODE TAMA s'affiche pour activer l'écran de confirmation. Une fois le code lu, sélectionnez OUI.

AVERTISSEMENT *Si l'écran est foncé, il sera difficile de lire le CODE TAMA affiché. Modifiez la LUMINOSITÉ dans les RÉGLAGES.

LORS DE LA RÉCEPTION

Case guide

Lisez le CODE TAMA affiché sur l'écran de l'expéditeur à l'aide de la caméra de votre TAMAGOTCHI PIX. Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer ou vous pourrez recevoir un objet.

AVERTISSEMENT *Veillez à ce que le CODE TAMA ne dépasse pas les limites de la case guide.

S'AMUSER

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Faites d'abord un choix.
- **VISITE :** Allez jouer sur le TAMAGOTCHI PIX d'un ami.
- **INVITATION :** Invitez le personnage d'un ami à venir jouer.

VISITE

1 : Le CODE TAMA s'affichera sur l'écran.
2 : Une fois que l'autre personne aura lu le code avec succès, votre personnage se rendra chez votre ami pour jouer. Lorsque vous avez fini de jouer, appuyez simultanément sur les boutons A, B et C, puis sélectionnez OUI lorsque RENTRER À LA MAISON ? apparaît.

INVITATION

1 : L'écran basculera en mode caméra.
2 : Lisez le CODE TAMA de l'ami que vous souhaitez inviter à jouer.
3 : Une fois le code lu avec succès, le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer. Choisissez ce que vous voudriez faire.
- **CUISINER :** Cuisinez avec le personnage Tamagotchi de votre ami.
- **EXPLORER :** Partez en balade avec le personnage Tamagotchi de votre ami.
- **RENTRER À LA MAISON :** Faites rentrer à la maison le personnage Tamagotchi d'un ami.

CADEAUX

Tout d'abord, choisissez soit DONNER ou RECEVOIR, puis sélectionnez si vous souhaitez échanger des OBJETS ou des PROFIL.

DONNER > OBJET

Après avoir décidé du type d'objet que vous souhaitez envoyer, sélectionnez l'objet et un CODE TAMA s'affichera sur l'écran.

RECEVOIR > OBJET

La caméra sera activée. Lisez le CODE TAMA d'un ami qui vous envoie un objet. Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir l'objet.
OBJETS ÉCHANGEABLES :
- Objets du FRIGO (Vous ne pouvez pas échanger : BAGEL, SUCETTE, LAIT ou COOKIE).
- Jouets du COFFRE (Vous ne pouvez pas échanger : BLOCS, HOCHET ou des objets PHOTO DIY).
- MEUBLES et ACCESSOIRES (Vous ne pouvez pas échanger : MEUBLES, ACCESSOIRES ou objets PHOTO DIY en cours d'utilisation).
- Papier-peint CHAMBRE (uniquement ceux obtenus avec CONNEXION>TÉLÉCHARG.)

*Tous les objets, sauf le papier-peint de la CHAMBRE, disparaîtront de votre COFFRE après avoir été envoyés.

DONNER > PROFIL

Le CODE TAMA s'affichera sur l'écran.

RECEVOIR > PROFIL

Lisez le CODE TAMA d'un ami qui vous envoie son profil. Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir le profil.

TÉLÉCHARG.

Si vous trouvez un CODE TAMA, essayez de le lire. Vous pouvez télécharger des choses comme des NOURRITURE, des COLLATIONS, des objets ou des ACCESSOIRES !
OÙ SONT STOCKÉS LES TÉLÉCHARGEMENTS :
- NOURRITURE, COLLATIONS : FRIGO
- OBJET : COFFRE > OBJET
- ACCESSOIRES : COFFRE > ACCESSOIRE
- MEUBLES : COFFRE > MEUBLE
- Papier-peint CHAMBRE : TAMA STORE > CHAMBRE

*Des POINTS GOTCHI sont nécessaires pour changer le papier-peint de la CHAMBRE.

SE VOIR

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas adulte.

Faites d'abord un choix.
- **ENV. MAIL :** Écrivez un l'**E-MAIL** d'invitation et envoyez-le à votre ami.
- **REC. MAIL :** Recevez un l'**E-MAIL** d'invitation.

ENV. MAIL

1 : Choisissez à qui envoyer l'**E-MAIL** d'invitation, ou sélectionnez QUICONQUE.
2 : Choisissez l'heure de la rencontre.
3 : Vous pouvez apporter des NOURRITURE ou des COLLATIONS en guise de cadeaux. Choisissez ce que vous souhaitez apporter de votre frigo. Si vous n'apportez pas de cadeau, sélectionnez NE PAS CHOISIR.
*Les objets donnés en tant que cadeaux ne seront plus en votre possession.

4 : Lorsque vous sélectionnez OUI à la question ÇA VA COMME ÇA ?, un CODE TAMA s'affichera.
5 : Lorsque l'heure de se voir est venue, une alarme se déclenche et votre personnage ira jouer automatiquement.
*Votre personnage reviendra automatiquement après dix minutes.

REC. MAIL

1 : Une fois la caméra activée, lisez le CODE TAMA d'un ami.
2 : Une fois le code lu avec succès, vous pouvez recevoir L'**E-MAIL**.
3 : Lorsque l'heure du se voir est venue, appuyez le bouton B lorsque l'alarme sonne. Le personnage Tamagotchi de votre ami viendra jouer.
*Si vous n'appuyez pas sur le bouton B dans les cinq minutes qui suivent l'heure prévue du se voir, le se voir sera annulé.

SE VOIR

Symbole se voir

un symbole se voir sera affiché dans le salon. Vous ne pouvez pas faire appel à une NOUNOU le jour d'un SE VOIR.

MÉDIC.

Rhume Tamagotchi | Carie

Si votre personnage tombe malade, dépêchez-vous de le soigner ! Si votre personnage ressemble à ceux des images de gauche, dépêchez-vous de le soigner avec MÉDIC. ! Sélectionnez MÉDIC. ou appuyez simultanément sur les boutons A, B et C pour utiliser MÉDIC.
*Parfois une dose ne suffira pas à le soigner.

Appuyez sur les 3 boutons en même temps
A B C
MÉDIC.

ON DIRAIT QUE MON PERSONNAGE VA MOURIR !

Si vous laissez votre personnage malade sans soins, le GRIM GOTCHI apparaîtra. Si vous voyez le GRIM GOTCHI, dépêchez-vous et sélectionnez AMBULANCE dans le menu TÉLÉPHONE pour sauver votre personnage !

SI VOTRE PERSONNAGE TAMAGOTCHI MEURT...

Si vous ne prenez pas bien soin de votre personnage Tamagotchi, il mourra. Appuyez le bouton A pour voir le profil du personnage qui est décédé. Si vous souhaitez créer un nouveau personnage Tamagotchi après le décès d'un autre, appuyez le bouton A tout en maintenant le bouton C pour recommencer depuis le début.
*Les objets, POINTS GOTCHI et photos seront transférés sur le nouveau personnage Tamagotchi. (Certaines choses ne seront pas transférées.)

CARNET

C'est ici que vous pouvez consulter un grand nombre d'informations et lire les messages de bienvenue ! Tout d'abord, choisissez les informations que vous souhaitez voir, puis confirmez.

MES TAMAS

Vous pouvez sauvegarder et consulter les informations de tous les personnages que vous avez élevés jusqu'à présent.

LISTE TAMA

Certains des personnages Tamagotchi que vous rencontrez lorsque vous choisissez SORTIR seront enregistrés ici. C'est ici que vous pouvez consulter les informations des autres personnages que vous avez rencontrés. Les personnages Tamagotchi que vous n'avez pas encore rencontrés seront affichés sous forme de point d'interrogation.

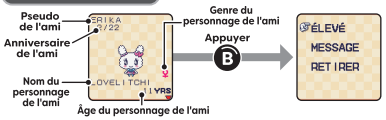
RECETTES

Vous pouvez voir les NOURRITURE et les COLLATIONS que vous avez mangés et préparés. Les NOURRITURE et COLLATIONS que vous n'avez pas encore mangés ou préparés seront affichés sous forme de point d'interrogation.

OBJETS

Vous pouvez consulter des informations sur les OBJETS, les ACCESSOIRES, les MEUBLES et les SPÉCIAL ! Les choses que vous n'avez pas encore seront affichées sous forme de point d'interrogation.

AMIS



CONNEXION (P.10) enregistre les informations des amis avec qui vous avez joués ! Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 20 entrées dans AMIS. Après 20 entrées, pour enregistrer de nouveaux AMIS, vous devrez en supprimer en sélectionnant RETIRER.

ÉLEVÉ

Ceci affiche les personnages élevés par vos amis.

MESSAGE

Ceci affiche les messages des amis.

RETIRER

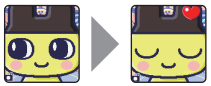
Pour supprimer un ami de la liste AMIS, sélectionnez RETIRER à l'écran RETIRER DES AMIS ?.

MODE CARESSER

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas adulte.

Si vous appuyez sur un bouton ou balayez lorsque votre personnage s'approche, il réagira de façon mignonne !
Lorsque votre personnage est au stade ADULTE, appuyer sur le bouton B dans l'ÉCRAN D'ACCUEIL le fera venir à vous.

Appuyer
B
Mode caresser



Balayez ou appuyez sur les boutons lorsqu'il est proche, et vous pourrez jouer avec votre personnage !
*Vous pouvez arrêter le MODE CARESSER en maintenant enfoncé le bouton C.

Appuyer
A B C

Balayez
Gauche/Droite
A B C

JARDIN

*Vous ne pouvez pas y jouer tant que votre Tamagotchi n'est pas enfant.

Balayez quand vous êtes sur l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour sortir dans la cour. Vous pouvez faire pousser des fruits dans la cour, et des événements spéciaux peuvent se produire lorsque vous êtes dehors. Vous pouvez même faire pousser des objets et de la nourriture !

FAIRE POUSSER ET RÉCOLTER DES FRUITS !

Votre personnage peut arroser les arbres une fois par jour lorsqu'il se rend au JARDIN. Arrosez-les tous les jours pour aider les fruits à pousser. Quand ils deviennent gros, vous pouvez les récolter. Les fruits récoltés seront stockés dans le FRIGO. Vous pouvez même faire pousser des objets ou de la nourriture ! Si vous faites pousser un objet ou un ACCESSOIRE, il sera stocké dans le COFFRE. Les fruits peuvent être donnés à votre personnage pour qu'il les mange ou à des amis comme cadeaux.
*Si vous ne les arrosez pas tous les jours, les fruits périmeront et ne pourront pas être stockés.

DES AMIS PEUVENT ENVOYER DES LETTRES !

Nazotchi apportera les lettres des amis.

CHAMBRE DU PERSONNAGE

Lorsque votre personnage atteint le stade ADULTE, il commence à penser à l'avenir ! Vous pouvez encourager votre personnage dans ses loisirs et ses performances grâce à des mini-jeux.

- À partir du stade ADOLESCENT, vous pouvez balayer l'ÉCRAN D'ACCUEIL pour sortir de la chambre de votre personnage.
- Lorsque votre personnage atteint le stade ADULTE, il peut entrer dans la chambre.
- La chambre changera tous les jours en fonction de votre personnage et de votre style de jeu.
- Lorsque vous vous rendez dans la chambre de votre Tamagotchi, il peut vous demander de l'aide.

MINI-JEUX DANS LA CHAMBRE

CUISINE

Le curseur au-dessus de la jauge se déplace à gauche et à droite. Arrêtez-le avec le bouton A, B, ou C ! S'il s'arrête dans la zone rouge, vous réussissez. Le jeu se termine après trois tentatives. Lorsque le résultat est EXCELLENT, tous les NOURRITURE ou COLLATIONS que vous avez préparés seront conservés dans le FRIGO.

Appuyer Ⓐ Ⓑ Ⓒ Arrêter le curseur

PERFORMANCE

Appuyez sur le bouton A, B ou C dans le délai imparti pour faire apparaître un cœur. Plus vous faites apparaître de cœurs, plus la jauge d'excitation augmente. Vous pouvez également faire apparaître des cœurs en appuyant simultanément sur les boutons A, B et C. Essayez différentes combinaisons de boutons et encouragez votre personnage !

Appuyer Ⓐ Ⓑ Ⓒ Augmenter la jauge d'excitation

PERSONNALISATION

Appuyer Ⓐ Ⓑ Ⓒ Arrêter les icônes

Présentez au client l'objet qu'il désire. Vous pouvez choisir entre deux couleurs et deux styles. Appuyez sur les icônes que votre personnage imagine avec un timing précis. Lorsque vous aurez tout sélectionné, l'objet sera terminé. Si l'objet correspond à ce que voulait le client, vous réussissez.

DIRE AU REVOIR

Faites un album photo du personnage Tamagotchi qui part sur la planète Tamagotchi !

1 : Après environ 4 jours se sont écoulés après qu'un personnage a atteint le stade ADULTE, il retourne sur la planète Tamagotchi. Vous vous préparerez alors à DIRE AU REVOIR à votre personnage.

2 : Créez un album photo avec votre personnage et dites au revoir. Si vous avez moins de trois photos sauvegardées dans votre album, vous ne pouvez pas créer un album photo et vous ne pouvez pas DIRE AU REVOIR à votre personnage.

COMMENT CRÉER UN ALBUM PHOTO

COFFRE > PHOTO DIY (P.07) :
Consultez ce paragraphe pour ajouter de la couleur à votre album. Une fois que vous avez ajouté une couleur à votre album, vous pouvez sélectionner trois photos pour vous souvenir du temps passé avec votre personnage. Sélectionnez REVOIR à la question VRAIMENT ? pour faire défiler les photos et les revoir. Sélectionnez CONFIRMER pour créer votre album photo. Sélectionnez RETOUR pour choisir à nouveau des photos.

3 : Votre personnage prendra l'album photo, retournera sur la planète Tamagotchi, puis choisira le prochain ŒUF à vous envoyer.

Si vous jouez à beaucoup de mini-jeux dans votre CHAMBRE DE PERSONNAGE, celui-ci pourrait devenir professionnel lors de son départ.

*Si le niveau de FRIENDSHIP est de cinq ou plus, la question FAIRE UN ALBUM ? s'affichera. Si vous ne voulez pas DIRE AU REVOIR, sélectionnez NON. Si vous décidez de DIRE AU REVOIR après avoir sélectionné NON, vous pouvez choisir un ALBUM à partir du COFFRE > PHOTO DIY (P.07).

RÉGLAGES

Choisissez ce que vous voulez modifier, puis confirmez.

HEURE

Changer l'heure.
*Veuillez consulter P.03 pour les commandes.

LUMINOSITÉ

Modifier la luminosité de l'écran.

Appuyer Ⓐ Plus sombre | Appuyer Ⓑ Plus clair | Appuyer Ⓒ Terminer les réglages

SON

Activer ou désactiver le son.

CHANGER LES PILES

Lorsque les piles seront épuisées, KANDENTCHI vous le fera savoir. Si vous voyez cet écran, vous ne pourrez rien saisir. Consultez la naissance du personnage Tamagotchi (P.03) et mettez deux piles neuves.

CONTINUER peut être choisi pour prendre soin une fois de plus du personnage Tamagotchi que vous éleviez.

ATTENTION ! *Si vous sélectionnez RENAÎTRE et que vous confirmez, toutes les données seront effacées et le jeu sera réinitialisé à ses paramètres par défaut. *Aucune garantie n'est donnée concernant les données effacées.

Si vous continuez à jouer pendant un long moment et que les piles s'épuisent sans que l'écran d'annonce de KANDENTCHI n'apparaisse, vous pouvez rencontrer les dysfonctionnements suivants. Dans ce cas, insérez des piles neuves et reportez-vous au guide de remplacement des piles ci-dessus.

- L'écran devient complètement noir ou blanc.
- Le son devient très faible.
- L'écran scintille ou d'autres dysfonctionnements se produisent.

DÉPANNAGE

IMPOSSIBLE DE SE CONNECTER À UN AUTRE APPAREIL TAMAGOTCHI PIX

Lors de l'envoi : Si l'écran est foncé, il sera difficile de lire le CODE TAMA affiché. Modifiez la luminosité dans les RÉGLAGES.

Lors de la réception : Veillez à ce que le CODE TAMA ne dépasse pas les limites de la case guide.

●L'écran LCD est difficile à voir !
Réglez les réglages de luminosité de l'écran.

●Je n'entends aucun son !
Accédez à SON et vérifiez qu'il est bien réglé sur ON.

●L'écran est complètement noir (ou blanc), ou alors il n'y a pas de son, et les boutons ne fonctionnent pas !
Les piles peuvent être faibles. (Les piles peuvent s'épuiser sans que KANDENTCHI n'apparaisse.) Reportez-vous au paragraphe Insérer des piles (P.03) et remplacez les piles.

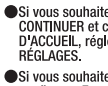
●Mon personnage ne se réveille pas ! ou Il ne s'endort pas !
Votre personnage se réveillera ou s'endormira tout seul à des heures programmées. Vérifiez que votre heure est correctement réglée. (P.04) Si l'heure du matin ou du soir n'est pas correctement réglée, le cycle jour/nuit de votre personnage sera inversé. (P.13)

●J'ai essayé de télécharger un objet, mais le message suivant est apparu : TU AS TROP D'OBJETS.
Vous ne pouvez conserver qu'une certaine quantité d'objets. Si vous supprimez des objets des différentes zones de stockage et libérez de l'espace, vous pouvez en télécharger de nouveaux. (P.06)

BOUTON DE RÉINITIALISATION

Le système a reçu un choc fort ou quelque chose d'inconnu lui est arrivé. Plus rien ne fonctionne maintenant ou l'écran ne s'affiche pas correctement : Appuyez sur le bouton de Réinitialisation.
*Si l'écran n'affiche rien même après avoir appuyé sur le bouton de réinitialisation, essayez de retirer les piles et de les remettre en place.

L'ÉCRAN CONTINUER/RENAÎTRE



Lorsque vous appuyez sur le bouton de réinitialisation, vous verrez un écran avec les options CONTINUER ou RENAÎTRE.
*Lorsque le compartiment des piles est ouvert ou fermé, le bouton de réinitialisation est enfoncé automatiquement et vous verrez un écran avec les options CONTINUER ou RENAÎTRE.

●Si vous souhaitez continuer à élever votre personnage actuel, sélectionnez CONTINUER et confirmez. Une fois que vous êtes de retour sur l'ÉCRAN D'ACCUEIL, réglez la date et l'heure actuelles en accédant à HEURE dans RÉGLAGES.

●Si vous souhaitez élever un nouveau personnage, sélectionnez RENAÎTRE et confirmez. Ensuite, vous sélectionnerez vos réglages de langue, réglerez l'horloge, saisirez un pseudo et une date d'anniversaire, et passerez le QUIZ DES ATTRIBUTS, puis un nouvel ŒUF apparaîtra. L'ŒUF éclora au bout d'un certain temps.

ATTENTION ! *Si vous sélectionnez RENAÎTRE et que vous confirmez, toutes les données, y compris votre CARNET, votre COFFRE, votre LISTE TAMA, vos MESSAGES, vos POINTS GOTCHI et vos photos d'album seront effacés et le jeu reviendra à ses réglages par défaut.

DONNÉES PERSONNELLES

1: Dans le cadre de la gestion du service client, la société Bandai S.A.S. peut être amenée à accéder aux données personnelles des utilisateurs lorsqu'ils renvoient un Tamagotchi Pix au titre de la garantie.

2: Le service client aura accès aux données permettant d'identifier l'utilisateur pour traiter sa demande d'échange dont notamment les nom et prénom, l'adresse postale, le numéro de téléphone et l'adresse électronique de l'utilisateur.

3: Conformément à la réglementation en matière de protection des données personnelles, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, d'effacement de ces données. Vous disposez également d'un droit à la limitation du traitement et d'un droit à la portabilité des données. Ces droits peuvent être exercés par courrier électronique à l'adresse : confidentialite@bandai.fr En cas de réclamation, vous pouvez saisir la Commission nationale de l'informatique et des libertés. Pour une information plus complète sur vos droits, Bandai S.A.S. vous invite à consulter sa politique de protection des données : https://bandai.fr/politique-confidentialite/

4: Concernant les données stockées dans l'appareil Tamagotchi Pix défectueux, l'utilisateur devra les supprimer avant l'envoi de ce dernier à la société Bandai S.A.S. En cas de non suppression de ces données par l'utilisateur, elles seront supprimées par la société dès réception du Tamagotchi Pix.

*Pour les clients en Europe seulement.